

# Gijs Sickenga

**Adres:** Baarn, Nederland  
**Email:** [gijsickenga@gmail.com](mailto:gijsickenga@gmail.com)  
**Telefoon:** 0620503160  
**Portfolio:** [gijsickenga.com](http://gijsickenga.com)

**Geslacht:** Man  
**Geboortedatum:** 23-11-1995  
**Nationaliteit:** Nederlandse



## Persoonlijk

---

Ik ben een game developer en vervul meestal de taken van designer en programmeur. Ik werk het liefst aan gameplay gerichte systemen en polish, maar vind het ook leuk om mij in technische vraagstukken te verdiepen. Ik ben ervaren in het werken in een multidisciplinair team met gebruik van Scrum en kan zowel zelfsturend als in teamverband effectief werk verrichten.

## Werkervaring

---

**Developer bij Snowcap Games** Baarn, 2019 - heden  
werkend aan *NavTiles Unity Asset* als programmeur & oprichter.  
Gebruikte software: *Unity, Visual Studio Code, SourceTree*.

---

**Stagiair bij Little Chicken** Amsterdam, 5 maanden, 2019  
werkend aan meerdere games voor mobiel, console en pc als programmeur.  
Gebruikte software: *Unity, Visual Studio Code, GitKraken*.

---

**Freelance level designer voor Team Meat** Baarn, 9 maanden, 2018  
werkend aan de *Super Meat Boy Race Mode DLC level packs* als level designer.

---

**Stagiair bij Wortell** Lijnden, 5 maanden, 2017 - 2018  
werkend aan *Visualyz - The Future of Retail* als programmeur.  
Gebruikte software: *Unity, Visual Studio, GitKraken*.

---

**Stagiair bij Gamious** Haarlem, 5 maanden, 2017  
werkend aan *Team Racing League* als programmeur.  
Gebruikte software: *Unity, Visual Studio, GitExtensions*.

---

**Stagiair bij mediakunstenaar Geert Mul** Rotterdam, 1 jaar, 2014 - 2015  
werkend aan meerdere projecten als video editor, creatief assistent en visuele vormgever.  
Gebruikte software: *Final Cut Pro, Photoshop, Google Sketchup*.

---

**Postbezorger PostNL** Baarn, 1 jaar, 2014 - 2015

## Opleiding

---

**HBO-ICT Game Development (*cum laude*)**

HvA - Amsterdam, 2015-2019

---

**Pixel Palace vooropleiding creatieve digitale media**

HKU - Utrecht, 2011-2012

---

**HAVO N&T profiel**

Griftland College - Soest, 2008-2014

## Vaardigheden

---

**Programmeertalen:** C#, C++, Java, Javascript, HTML/CSS, PHP

---

**Game dev software:** Unity, Game Maker, Processing

---

**Visuele software:** Photoshop, Final Cut Pro

---

**Versiebeheer:** Git, SVN

---

**Talen:** Moedertaal: Nederlands.  
Zeer bekwaam in het Engels spreken, lezen en schrijven.

## Competenties

---

**Samenwerken:** Communicatief, flexibel, behulpzaam

---

**Ontwikkelen:** Perfectionistisch, designersmentaliteit, gameplay gericht

---

**Werkwijze:** Assertief, ijverig, zelfsturend